

SPUKHAUS SPARBACH

DIGITALE PRESSEMAPPE

Geschichten · Rätsel · Erlebnisse

Ein Ort für außergewöhnliche Geschichten!
Geschichten, die man nicht nur erzählt bekommt, sondern selbst erleben kann.

Spukhaus.at

Betreiber: projekt.Wolfsgrund Eventmanagement e.U.

Das Spukhaus Sparbach

Geschichten, Rätsel und Erlebnisse im Waldviertel

Im Spukhaus Sparbach betreten Gäste thematisch gestaltete Erlebnisräume und werden selbst Teil der Geschichte. An jedem Ort gilt es herauszufinden, was geschehen ist und welche Geheimnisse sich dahinter verbergen.

Dabei können Hinweise, Dokumente, Gegenstände, Licht, Geräusche und technische Elemente ebenso Teil der Handlung sein wie die Rätsel selbst. Gemeinsam wird gesucht, beobachtet und kombiniert. Schritt für Schritt fügen sich einzelne Hinweise zu einem größeren Zusammenhang zusammen – bis die Geschichte immer mehr Gestalt annimmt.

Im Mittelpunkt steht nicht die Aneinanderreihung möglichst vieler Aufgaben. Rätsel und Hinweise sind Teil der jeweiligen Geschichte und helfen dabei, diese Schritt für Schritt zu entdecken.

Die Erlebnisräume

Jeder Erlebnisraum besitzt ein eigenes Thema, eine eigene Atmosphäre und einen eigenen Charakter. Mal geheimnisvoll, mal skurril, mal düster und manchmal mit einem Augenzwinkern. Gestaltung und Aufgaben werden für jede Geschichte neu entwickelt.

Ein Erlebnisraum ist Teamarbeit. Was eine Person übersieht, fällt einer anderen vielleicht sofort auf. Beobachtung, logisches Denken, Kommunikation und gemeinsames Kombinieren führen schließlich zur Lösung. Vorkenntnisse sind dafür nicht erforderlich.

Je nach Erlebnisraum richtet sich das Angebot an Freundesgruppen, Familien, Vereine, Unternehmen, erfahrene Rätsel-Fans und Menschen, die zum ersten Mal ein solches Erlebnis ausprobieren möchten.

Spukhaus Sparbach – Die Zeit der Rätsel beginnt.

Die Idee hinter dem Spukhaus

Die Idee zum Spukhaus Sparbach entstand aus vielen Jahren Erfahrung mit Live-Rollenspiel, Veranstaltungen und der Entwicklung eigener Geschichten und Spielwelten.

Dabei stand immer wieder dieselbe Frage im Mittelpunkt: Wie kann man Menschen für eine Zeit aus ihrem Alltag holen und sie selbst zu einem Teil einer Geschichte werden lassen?

Bei Live-Rollenspielen und Veranstaltungen entstehen solche Geschichten durch Figuren, Kulissen, Aufgaben, Situationen und Handlungen, in denen Gäste selbst aktiv werden. Genau dieses Gefühl sollte nicht nur für einzelne Veranstaltungen entstehen, sondern an einem festen Ort dauerhaft erlebbar sein.

So entstand das Konzept des Spukhauses Sparbach: Erlebnissräume, in denen Geschichten nicht nur erzählt, sondern gemeinsam entdeckt werden. Jeder Raum schafft dabei seine eigene Welt mit eigenen Figuren, Geheimnissen, Aufgaben und einer ganz eigenen Atmosphäre.

Dabei darf es geheimnisvoll, düster oder auch absurd werden. Und manchmal darf eine Geschichte durchaus mit einem Augenzwinkern erzählt werden.

Am Ende geht es vor allem um eines:

Menschen gemeinsam eine Geschichte erleben zu lassen, die sie später selbst weitererzählen können.

Faktenblatt

Spukhaus Sparbach

Name

Spukhaus Sparbach

Standort

Sparbach 30, Gemeinde Vitis
Waldviertel, Niederösterreich

Betreiber

projekt.Wolfsgrund Eventmanagement e.U.

Angebot

Thematisch gestaltete Erlebnisräume mit eigenständigen Geschichten, Rätseln und interaktiven Elementen

Spielprinzip

Gäste betreten als Gruppe einen Erlebnisraum und erschließen dessen Geschichte durch Beobachtung, gemeinsames Kombinieren und das Lösen verschiedener Aufgaben und Rätsel.

Spieldauer

60 Minuten pro Erlebnis

Vorkenntnisse

Nicht erforderlich

Gruppengröße

Abhängig vom jeweiligen Erlebnisraum. KS-13: 4–6 Personen. Die gültige Personenzahl wird bei der Buchung des entsprechenden Angebots angegeben.

Zielgruppen

Freundesgruppen, Familien, Vereine, Unternehmen, Rätselbegeisterte und Menschen, die ein außergewöhnliches gemeinsames Erlebnis suchen.

Buchung

Termine werden online über [Spukhaus.at](https://spukhaus.at) angeboten und gebucht.

Buchungsstart

9. September 2026

Eröffnung

18. September 2026

Erster Erlebnisraum

KS-13 – Das Waldviertler Kartoffelkomplott

Entwicklung

Weitere Indoor- und Outdoor-Erlebnisangebote sind Bestandteil der weiteren Entwicklung des Spukhauses Sparbach.

Website [Spukhaus.at](https://spukhaus.at)

Wer hinter dem Spukhaus steht

projekt.Wolfsgrund Eventmanagement e.U.

Betreiber des Spukhauses Sparbach ist projekt.Wolfsgrund Eventmanagement e.U.

Das Unternehmen entwickelt und realisiert Veranstaltungen, Spielkonzepte und Erlebnisformate, bei denen Geschichten und gemeinsame Erlebnisse im Mittelpunkt stehen.

Dabei verbindet projekt.Wolfsgrund Veranstaltungsorganisation, Geschichtenentwicklung und die praktische Umsetzung eigener Spiel- und Erlebniswelten.

Mit dem Spukhaus Sparbach werden diese Erfahrungen erstmals dauerhaft an einem festen Standort gebündelt.

Der Mensch hinter dem Spukhaus

Jürgen Leiche *„Geschichten werden dann interessant, wenn man sie betreten kann“*

Hinter der Idee zum Spukhaus Sparbach steht Jürgen Leiche, Veranstalter, Autor und Entwickler von Live-Rollenspielen und Spielwelten.

Seit vielen Jahren beschäftigt er sich mit der Frage, wie aus einer erzählten Geschichte ein Erlebnis entstehen kann, bei dem Menschen selbst Teil der Geschichte werden.

Diese Beschäftigung findet sich sowohl in seinen Büchern als auch in seinen Veranstaltungsprojekten wieder. Zu seinen Werken gehören unter anderem „BLAU“ und „Ernesto – Einmal quer durch Whenua“.

Parallel dazu entstanden die Spielwelten Whenua und Aropea sowie LARP-Reihen wie Tage der Tapferkeit, Tagebuch der Abenteurer, H.O.S.S. und Glas.

Für diese Projekte entstanden über die Jahre Geschichten, Figuren, Kulturen, Orte, Konflikte, Rätsel, Requisiten und Handlungsstränge, die von den teilnehmenden Personen nicht nur beobachtet, sondern auch weiterhin aktiv mitgestaltet werden können.

Diese Erfahrung prägt auch die Entwicklung des Spukhauses Sparbach.

Räume, Gegenstände, Dokumente, technische Elemente und Rätsel sind eng miteinander verbunden und entstehen aus der jeweiligen Geschichte heraus. Nichts soll zufällig wirken, denn jedes Detail kann einen Hinweis geben oder Teil der Handlung sein. Dabei geht es nicht darum, einen Raum lediglich für ein Spiel zu gestalten. Er soll sich wie ein echter Ort anfühlen, an dem eine eigene Geschichte stattgefunden hat. Vielleicht hat hier jemand gelebt, gearbeitet oder geforscht. Vielleicht ist etwas passiert, das besser verborgen geblieben wäre. Wer genau hinsieht, kann Spuren davon entdecken.

Mit dem Spukhaus Sparbach erhält diese Form des Geschichtenerzählens einen dauerhaft zugänglichen Ort.

Pressezitate

Die folgenden Zitate von Jürgen Leiche dürfen im Zusammenhang mit der redaktionellen Berichterstattung über das Spukhaus Sparbach verwendet werden.

„Ich wollte keinen Raum bauen, in dem man einfach nur von Rätsel zu Rätsel läuft. Mich interessiert die Geschichte dahinter: Warum liegt dieser Gegenstand hier? Was ist an diesem Ort passiert? Und was entdecken die Gäste, wenn sie beginnen, diese Geschichte selbst zusammenzusetzen?“

Jürgen Leiche, Gründer und Entwickler des Spukhauses Sparbach

„Geschichten werden für mich dann besonders interessant, wenn Menschen sie nicht nur lesen oder erzählt bekommen, sondern sich selbst darin bewegen und handeln können.“

Jürgen Leiche, Gründer und Entwickler des Spukhauses Sparbach

„Ein guter Erlebnisraum sollte nicht danach aussehen, als hätte jemand Rätsel darin verteilt. Er sollte aussehen, als wäre dort tatsächlich etwas geschehen und die Gäste wären diejenigen, die herausfinden müssen, was.“

Jürgen Leiche, Gründer und Entwickler des Spukhauses Sparbach

„Das Spukhaus soll kein fertiges Projekt sein. Es ist ein Ort, an dem immer wieder neue Geschichten entstehen und hinter einer neuen Tür plötzlich eine völlig andere Welt warten kann.“

Jürgen Leiche, Gründer und Entwickler des Spukhauses Sparbach

Pressetexte

Zur freien redaktionellen Verwendung

Die folgenden Texte können im Rahmen der redaktionellen Berichterstattung über das Spukhaus Sparbach verwendet werden.

Kurzbeschreibung

Das Spukhaus Sparbach im niederösterreichischen Waldviertel verbindet thematisch gestaltete Erlebnisräume mit Rätseln und eigenständigen Geschichten. Gäste suchen gemeinsam nach Hinweisen, entdecken Zusammenhänge und versuchen herauszufinden, was sich hinter der jeweiligen Geschichte verbirgt.

Betrieben wird das Spukhaus Sparbach von projekt.Wolfsgrund Eventmanagement e.U. Hinter dem Konzept steht der Autor und Veranstalter Jürgen Leiche.

Weitere Informationen unter [Spukhaus.at](https://spukhaus.at).

Presstext kompakt

Im Spukhaus Sparbach werden Gäste selbst Teil einer Geschichte.

Die thematisch gestalteten Erlebnisräume verbinden Rätsel, Handlung, Kulissen, Gegenstände und technische Elemente miteinander. Statt lediglich eine Reihe von Aufgaben zu lösen, erkunden die Gäste gemeinsam einen Ort, entdecken Spuren und erschließen Schritt für Schritt die Geschichte dahinter. Das Konzept entstand aus der langjährigen Beschäftigung von Gründer Jürgen Leiche mit Geschichten, Veranstaltungen und Live-Rollenspielen. Diese Erfahrung fließt ebenso in die Entwicklung der Räume ein wie die praktische Gestaltung von Kulissen, Requisiten und Rätseln.

Jeder Erlebnisraum hat ein eigenes Thema, eine eigene Atmosphäre und speziell dafür entwickelte Aufgaben. So können ganz unterschiedliche Geschichten entstehen, die geheimnisvoll, spannend, skurril, düster oder auch humorvoll sein dürfen.

Das Spukhaus Sparbach befindet sich in 3902 Sparbach in der Gemeinde Vitis im niederösterreichischen Waldviertel und wird von projekt.Wolfsgrund Eventmanagement e.U. betrieben.

Aktuelle Informationen zu Erlebnisangeboten, Terminen und Buchungsmöglichkeiten finden sich unter [Spukhaus.at](https://spukhaus.at).

Hinweis für Redaktionen: Aktuelle Pressemitteilungen zu Eröffnungen, einzelnen Erlebnisräumen und weiteren Entwicklungen werden separat im Pressebereich von [Spukhaus.at](https://spukhaus.at) bereitgestellt.

Presse & Medien

Pressekontakt

Für Presseanfragen, Interviews, Hintergrundgespräche sowie Anfragen zu Foto- und Filmaufnahmen steht das Spukhaus Sparbach gerne zur Verfügung.

Spukhaus Sparbach
projekt.Wolfsgrund Eventmanagement e.U.

Pressekontakt: Jürgen Leiche

E-Mail: info@spukhaus.at

Telefon: +43 677 63 11 0 11 04

Website: Spukhaus.at sowie Wolfsgrund.at

Pressebereich & Downloads: Spukhaus.at

Aktuelle Presseinformationen und Mitteilungen werden im Pressebereich von Spukhaus.at zur Verfügung gestellt.

Pressebesuche

Vertreterinnen und Vertreter von Presse, Radio, Fernsehen und Onlinemedien sind nach vorheriger Terminvereinbarung eingeladen, das Spukhaus Sparbach kennenzulernen. Je nach Anlass und Verfügbarkeit sind Besichtigungen, Interviews, Foto- und Filmtermine sowie redaktionelle Testspiele möglich.

Pressefotos

Für die redaktionelle Berichterstattung stellt das Spukhaus Sparbach ausgewähltes Bildmaterial in druckfähiger Auflösung zur Verfügung. Das verfügbare Pressebildmaterial umfasst unter anderem:

Außenaufnahmen des Spukhauses Sparbach, Bilder zur Entstehung und zu den Bauarbeiten, ausgewählte Möbel, Requisiten und Detailaufnahmen, Portrait und Betreiberfotos, Logo und Markenmaterial

Das aktuelle Bildmaterial steht im Pressebereich von Spukhaus.at zum Download bereit.

Bildnachweis und Nutzungsrechte

Die ausdrücklich als Pressebilder gekennzeichneten Aufnahmen dürfen kostenfrei für die redaktionelle Berichterstattung über das Spukhaus Sparbach, seine Erlebnisangebote und Projekte verwendet werden. Der beim jeweiligen Bild angeführte Bildnachweis ist zu übernehmen.

Sofern nicht anders angegeben, lautet der Bildnachweis:

© Spukhaus Sparbach / projekt.Wolfsgrund Eventmanagement e.U.

Größenänderungen und redaktionell erforderliche Bildausschnitte sind zulässig, sofern der wesentliche Bildinhalt nicht verändert oder verfälscht wird. Eine Verwendung zu Werbezwecken oder in einem anderen kommerziellen Zusammenhang bedarf der vorherigen Zustimmung.

Logo und Markenmaterial

Das Logo des Spukhauses Sparbach darf im Rahmen redaktioneller Berichterstattung verwendet werden. Veränderungen der Proportionen, Verzerrungen oder inhaltliche Bearbeitungen sind nicht zulässig.

Für Kooperationen, Werbemittel oder eine kommerzielle Nutzung ist eine vorherige Zustimmung erforderlich.

Spukhaus Sparbach
Geschichten. Rätsel. Erlebnisse.
Spukhaus.at